

Tématické okruhy a doporučená literatura k přijímacím zkouškám

Obor ARCHIM - Krajinářská architektura

Talentová zkouška.

Skládá se z kresby reálného prostoru a z ideového výtvarného vyjádření – ideové kresby z paměti. Kresby hodnotí odborná komise a sestavuje bodové ohodnocení. Další částí přijímací zkoušky je poznávací test z oborového přehledu a z dendrologie a rozhovor s uchazečem pro zjištění všeobecných znalostí a rozhledu nad portfoliem prací uchazeče. Portfolio prací uchazeče a pohovor – portfolio deseti výtvarných prací je připraveno individuálně uchazečem, jím doneseno ke zkoušce – a má charakterizovat jeho vztah ke studovanému programu. Hodnocení jednotlivých částí talentové zkoušky (maximální možný počet získaných bodů):

- test ze znalostí z dendrologie (může být rovněž formou praktické zkoušky, tzv. „poznávačky“), z historie umění, historie architektury a krajinářské architektury a z kompozice - 30 bodů,
- kresba reálného prostoru – kresba v plenéru (součástí perspektivního zobrazení je stavba a vegetace) - 30 bodů,
- ideové výtvarné vyjádření – kresby z paměti (případně 3D modelace) – návrh úpravy zadaného prostoru (například návrh amfiteátru s úpravou okolí, návrh malého veřejného prostoru, návrh památníku s úpravou navazujícího okolí, návrh drobné stavby v parku s úpravou okolí apod.) - 30 bodů,
- ústní pohovor s prezentací portfolia vlastních prací uchazeče - 10 bodů.

Maximální počet bodů, který lze získat při talentové zkoušce, je 100. Hodnocení provádí odborná komise. Hodnocení kreseb je anonymní, práce jsou identifikovány přiděleným identifikačním číslem (číslem přihlášky), které uchazeč obdrží po založení přihlášky. Určujícím kritériem úspěšnosti při talentové zkoušce je dosažený počet bodů. Přijati budou uchazeči v pořadí podle počtu získaných bodů.